|  |
| --- |
|  |
| Acceptatietest |
| Blackjack |
|  |
|  |
|  |

Inhoudsopgave

[1.1 Het spel starten 3](#_Toc287881371)

[2.1 Aantal spelers kiezen (1 ) 3](#_Toc287881372)

[2.2 Aantal spelers kiezen (2-4 ) 3](#_Toc287881373)

[2.3 Aantal spelers kiezen (meer dan 4/ minder dan 1) 3](#_Toc287881374)

[3.1 Een kaart trekken 4](#_Toc287881375)

[3.2 Een kaart trekken (lijst is leeg) 4](#_Toc287881376)

[7.1 Het inzetten van punten (winnen) 4](#_Toc287881377)

[7.2 Het inzetten van punten (verliezen) 5](#_Toc287881378)

[4.1 Blut gaan 5](#_Toc287881379)

[5.1 Blackjack hebben 5](#_Toc287881380)

[6.1 Passen 6](#_Toc287881381)

[8.1 Splitsen (ten minste twee punten) 6](#_Toc287881382)

[8.2 Splitsen (met een punt) 6](#_Toc287881383)

[9.1 doubleren (2 punten) 7](#_Toc287881384)

[9.2 Doubleren (een punt) 7](#_Toc287881385)

[1.2 Spel beëindigen 7](#_Toc287881386)

|  |  |
| --- | --- |
| 1.1 Het spel starten | |
| Toelichting: | Het spel wordt gestart. |
| Actie: | Het spel wordt gestart via de executable (het .exe bestand). |
| Verwacht resultaat: | Het spel start op. Er wordt gevraagd naar het aantal spelers |
| In orde (ja/nee) | O Ja |
| Zo nee, bevindingen: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1 Aantal spelers kiezen (1 ) | |
| Toelichting: | Het starten van het spel met 1 speler |
| Actie: | Na het opstarten kiest de gebruiker voor 1 speler. |
| Verwacht resultaat: | Het spel start op met 1 speler . |
| In orde (ja/nee) | O Ja |
| Zo nee, bevindingen: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.2 Aantal spelers kiezen (2-4 ) | |
| Toelichting: | Het starten van het spel met meerdere spelers |
| Actie: | Na het opstarten kiest de gebruiker voor 2 spelers. |
| Verwacht resultaat: | Het spel start op met 2 spelers |
| In orde (ja/nee) | O Ja |
| Zo nee, bevindingen: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.3 Aantal spelers kiezen (meer dan 4/ minder dan 1) | |
| Toelichting: | Het starten van het spel met een ongeldig aantal spelers |
| Actie: | Na het opstarten kiest de gebruiker voor 0 spelers. |
| Verwacht resultaat: | Het spel geeft een melding dat er een ongeldig aantal |
| In orde (ja/nee) | O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | Het gaat automatisch op 1 speler. |

|  |  |
| --- | --- |
| 3.1 Een kaart trekken | |
| Toelichting: | Het trekken van een kaart uit de lijst |
| Actie: | Wanneer het spel is gestart krijgt iedereen automatisch twee kaarten gedeeld.  De speler die als eerste aan de beurt is kiest, wanneer deze geen blackjack heeft, voor het trekken van een kaart. |
| Verwacht resultaat: | De waarde van de twee kaarten wordt opgeteld. |
| In orde (ja/nee) | O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | Het word wel opgeteld, maar je kunt het niet zien. |

|  |  |
| --- | --- |
| 3.2 Een kaart trekken (lijst is leeg) | |
| Toelichting: | Het trekken van een kaart uit de lijst terwijl de lijst geen kaarten bevat |
| Actie: | De speler die als eerste aan de beurt is kiest, terwijl de lijst leeg is en wanneer deze geen blackjack heeft, voor het trekken van een kaart. |
| Verwacht resultaat: | Het spel geeft een melding dat de lijst leeg is. De leeg wordt opnieuw gevuld en er wordt een kaart getrokken. |
| In orde (ja/nee) | O Ja O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | ??????? |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.1 Het inzetten van punten (winnen) | |
| Toelichting: | Een speler kan punten inzetten voor het uitdelen van de kaarten en deze punten terugwinnen. |
| Actie: | Na het opstarten van het spel kiest de speler voor het inzetten van 1 punt. Daarna speelt de speler het spel en krijgt blackjack |
| Verwacht resultaat: | Nadat de bank heeft gespeeld en de speler gewonnen, krijgt de speler zijn het dubbele (twee) punten terug. |
| In orde (ja/nee) | O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | Je kunt wel aantal fiches kiezen, maar je ziet niet hoeveel je er hebt en hoeveel je er wint. |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.2 Het inzetten van punten (verliezen) | |
| Toelichting: | Een speler kan punten inzetten voor het uitdelen van de kaarten en deze punten verliezen. |
| Actie: | Na het opstarten van het spel kiest de speler voor het inzetten van 1 punt. Daarna speelt de speler het spel er krijgt blut. |
| Verwacht resultaat: | Nadat de bank heeft gespeeld en gewonnen, krijgt de speler zijn punten niet terug. |
| In orde (ja/nee) | O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | Je kunt oneindig blijven spelen. Je krijgt geen melding dat je blut bent en ziet ook niet hoeveel fiches je hebt. |

|  |  |
| --- | --- |
| 4.1 Blut gaan | |
| Toelichting: | Het spel stopt automatisch de beurt wanneer een speler over 21 gaat met zijn kaarten. |
| Actie: | Na het uitdelen van de kaarten blijft de eerste speler kaarten trekken tot deze over 21 komt. |
| Verwacht resultaat: | Het spel stopt de beurt, geeft melding dat de speler blut is. De speler kan geen kaarten meer trekken. |
| In orde (ja/nee) | O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | Doet hij niet!!! |

|  |  |
| --- | --- |
| 5.1 Blackjack hebben | |
| Toelichting: | Het spel stopt de beurt automatisch wanneer een speler 21 heeft. |
| Actie: | Na het trekken van de kaarten trekt de speler een kaart, waarmee de waarde van de kaarten op 21 komt. |
| Verwacht resultaat: | Het spel stopt de beurt, geeft melding dat de speler blackjack heeft. De speler kan geen kaarten meer trekken. |
| In orde (ja/nee) | O Ja |
| Zo nee, bevindingen: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 6.1 Passen | |
| Toelichting: | Een speler stopt de beurt terwijl de waarde van zijn kaarten onder 21 is. |
| Actie: | Na het uitdelen van de kaarten, als de speler geen blackjack heeft kiest deze ervoor om te passen. |
| Verwacht resultaat: | Het spel stopt de beurt, de speler krijgt een melding van de waarde van zijn kaarten. |
| In orde (ja/nee) | O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | Hij geeft niet aan hoeveel punten je had. |

|  |  |
| --- | --- |
| 8.1 Splitsen (ten minste twee punten) | |
| Toelichting: | Een speler heeft, twee punten, gelijke kaarten en splitst deze. |
| Actie: | Een speler zet één punt in, krijgt twee gelijke kaarten en kiest voor splitsen. |
| Verwacht resultaat: | De kaarten worden gesplitst in twee afzonderlijke rijen, elk krijgt een kaart. De nieuwe rij krijgt ook een punt inzet. |
| In orde (ja/nee) | O Ja |
| Zo nee, bevindingen: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 8.2 Splitsen (met een punt) | |
| Toelichting: | Een speler heeft een punt, gelijke kaarten en splitst deze. |
| Actie: | Een speler zet één punt in, krijgt twee gelijke kaarten en kiest voor splitsen. |
| Verwacht resultaat: | De speler mag niet splitsen. Er gebeurt niets. |
| In orde (ja/nee) | O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | Er is geen punten telling! |

|  |  |
| --- | --- |
| 9.1 doubleren (2 punten) | |
| Toelichting: | Een speler kiest voor doubleren, verdubbelt zijn inzet, mag nog één kaart rapen. |
| Actie: | De speler zet één punt in. Na het uitdelen van de kaarten kiest de speler voor doubleren. |
| Verwacht resultaat: | De inzet wordt verdubbeld naar twee punten. De speler krijgt nog één kaart waarna de beurt wordt beëindigd. |
| In orde (ja/nee) | O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | KAN NIET !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! |

|  |  |
| --- | --- |
| 9.2 Doubleren (een punt) | |
| Toelichting: | Een speler kiest voor doubleren, verdubbelt zijn inzet, mag nog één kaart rapen maar heeft niet genoeg punten. |
| Actie: | De speler zet één punt in. Na het uitdelen van de kaarten kiest de speler voor doubleren. |
| Verwacht resultaat: | De speler kan niet doubleren. Er gebeurt niets. |
| In orde (ja/nee) | O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | Kan niet, omdat er geen punten telling is! |

|  |  |
| --- | --- |
| 1.2 Spel beëindigen | |
| Toelichting: | Het afsluiten van het spel en het programma |
| Actie: | De speler kiest voor afsluiten. Het spel vraagt om confirmatie, de speler kiest voor Afsluiten. |
| Verwacht resultaat: | Het spel sluit af. |
| In orde (ja/nee) | O Nee |
| Zo nee, bevindingen: | Het spel sluit meteen af zonder confirmatie! |